

# Baba XP: encante seus clientes com *extreme programming*

**Giovane Roslindo Kuhn (FURB)**

brain@netuno.com.br

**Vitor Fernando Pamplona (FURB)**

vitor@javafree.com.br

**Categoria:** Engenharia de Software.

**Linguagem de programação:** Java

**Sistema operacional:** Qualquer um que suporte JRE 1.4

**Palavras-chave:** *Extreme Programming*, Engenharia de Software, Qualidade de Software, Metodologia de Desenvolvimento, Processos Ágeis de Desenvolvimento, XP, Requisitos de Software.

## 1 Contexto

O *Extreme Programming* (XP) é um processo para desenvolvimento ágil de software voltado para projetos cujos requisitos mudam frequentemente, desenvolvimento orientado a objetos, equipes pequenas (12 desenvolvedores) e desenvolvimento iterativo. Este processo busca assegurar que o cliente receba o máximo de valor a cada dia de trabalho da equipe.

O XP se baseia em quatro valores fundamentais: *feedback* (cliente gera constante retorno a equipe de desenvolvimento), comunicação (boa comunicação para agilizar o retorno do cliente a equipe), simplicidade (implementar o necessário para atender a necessidade do cliente) e coragem (conseguir colocar em prática todos os valores e práticas do XP). Além dos valores o XP possui resumidamente as seguintes práticas: cliente presente, jogo planejamento, *stand up meeting*, programação em par, desenvolvimento guiado pelos testes, *refactoring*, código coletivo, código padronizado, *design* simples, metáfora, ritmo sustentável, integração contínua e *releases* curtos.

Devido a crescente utilização do XP nas empresas desenvolvedoras de *software* e a falta de qualidade nas ferramentas existentes no mercado, constatou-se a necessidade de desenvolvimento de uma ferramenta para controle de projetos baseada em práticas de *Extreme Programming*, chamada **Baba XP**, e apresentada como trabalho para a disciplina de Requisitos de *Software*.

O *software* tem como objetivo controlar um projeto, bem como as histórias (similares aos casos de uso, porém descritos pelo cliente) e testes de aceitação requisitados pelo cliente. Os desenvolvedores podem ter controle de estimativas, prioridades das histórias que devem ser implementadas e relacionamentos entre as mesmas.

Em cada projeto é disponibilizada uma tabela para análise de produtividade dos desenvolvedores, sendo uma ótima alternativa para detectar o conhecimento e agilidade das duplas formadas e dos desenvolvedores envolvidos no projeto.

O *software* deve ser simples o suficiente para que os desenvolvedores XP se agradem e aceitem a ferramenta, já que muitos deles evitam *softwares* burocráticos e com itens desnecessários. Outra questão importante do projeto é que o mesmo execute independente da plataforma utilizada. Baseado nos incentivos federais aos *softwares* livres o **Baba XP** está aberto a comunidade, onde qualquer desenvolvedor interessado pode auxiliar na evolução da ferramenta.

## 2 Desenvolvimento

Para atender os requisitos levantados, a linguagem de programação escolhida para o desenvolvimento é o Java, pela sua independência de plataforma e forte aderência a comunidade de *softwares* livres.

Por ser uma ferramenta simples, optou-se por uma aplicação mono-usuário e *desktop*. Este tipo aplicação é de fácil instalação e configuração, sem a necessidade de um servidor. A *API* (*Application Programming Interface*) utilizada para o desenvolvimento da aplicação *desktop* é o *Swing*, uma *API* bastante completa, porém um pouco complexa de ser utilizada.

Para a persistência dos dados o requisito simplicidade não foi ferido, já que foi escolhido o conjunto de *API's* do *Prevayler* (<http://www.prevayler.org>), um projeto brasileiro para persistência de objetos Java e com extrema facilidade de uso. A utilização desta *API* brasileira é um dos grandes pontos de inovação do projeto.

O projeto ainda tem mecanismos de internacionalização, permitindo que o mesmo seja traduzido para outros idiomas sem a necessidade de alterar seu código fonte.

## 3 Resultados

O projeto está incubado no *Java.net* com o nome ***babaxp***. O *Java.net* é um repositório de projetos Java disponibilizados para a comunidade e o endereço do projeto **Baba XP** é <http://babaxp.dev.java.net/>

Recentemente o *Java Tools Community*, um grupo que especifica padrões para ferramentas feitas em java, lançou um *newsletter* semanal escolhendo os melhores projetos pelo seu tempo de vida. Na categoria incubado o Baba XP ganhou o destaque de *Great Idea* (<https://javatools.dev.java.net/newsletter/20040807.html>).

O Baba XP Manager está implementado, mas muito longe de ser finalizado. O projeto estará em constante evolução para atender as necessidades desta incrível metodologia e pode ser melhorado por qualquer pessoa, através de sugestões e idéias ou até mesmo com o desenvolvimento de novas funcionalidades na ferramenta, pois o **Baba XP** é da comunidade !

## 4 Bibliografia

ASTELS, David; MILLER, Granville; NOVAK, Miroslav. **Extreme programming: guia prático**. Rio de Janeiro – RJ: Campus, 2002.

TELES, Vinícius Manhães. **Extreme programming: aprenda como encantar seus usuários desenvolvendo software com agilidade e alta qualidade**. São Paulo - SP: Novatec Editora Ltda, 2004.